

Noūs on est des elfes sortis des forêts

Races recrutées : Elfes

Classes recrutées : Guerriers, Sorciers et Filous

Que faire si le personnage n'a pas la DEX ou la FOR d'une arme désigné par le hasard ?

Relancer le dé jusqu'à obtenir un résultat adéquat.

Arme Principale երգստեան և ի Շրջաթի՛ք ժամոյն թի ե՛նչքաւոյն զճիճոյն

1d12

1	Cimeterre	Dg 4D	FOR 10	DEX 11	
2	Coutelas	Dg 3D+3	FOR 8	DEX 11	
3	Sabre	Dg 3D+4	FOR 9	DEX 10	
4	Sabre court	Dg 3D+1	FOR 7	DEX 5	
5	Hache à main	Dg 3D	FOR 8	DEX 4	
6	Hache de fantassin	Dg 4D+1	FOR 15	DEX 8	
7	Hache d'arme	Dg 4D	FOR 17	DEX 8	
8	Bancal	Dg 5D	FOR 15	DEX 15	2M
9	Estoc	Dg 3D	FOR 12	DEX 10	
10	Rapière	Dg 3D+4	FOR 10	DEX 14	
11	Hache de bourreau	Dg 4D+4	FOR 14	DEX 11	
12	Casse tête	Dg 3D+2	FOR 6	DEX 5	

ARME LONGUE

1d12

1	Langue de bœuf	Dg 4D	FOR 10	DEX 5	p 10m
2	Bardiche	Dg 6D+2	FOR 15	DEX 12	2M
3	Gaffe	Dg 2D	FOR 5	DEX 3	
4	Grappin d'abordage	Dg 1D+1	FOR 3	DEX 8	p 10m 2M
5	Harpon	Dg 4D+3	FOR 14	DEX 12	p 30m
6	Esponon	Dg 3D+3	FOR 9	DEX 9	p 10m
7	Demi-lune	Dg 5D+4	FOR 12	DEX 20	2M
8	Hoko	Dg 4D+1	FOR 10	DEX 12	p 10m
9	Ranseur	Dg 6D+4	FOR 15	DEX 10	2M
10	Demi-hallebarde	Dg 4D+1	FOR 13	DEX 9	2M
11	Arbalète à baguette	Dg 5D	FOR 15	DEX 10	p 90m # 2M
12	Arbalète légère	Dg 4D	FOR 12	DEX 10	p 80m # 2M

ARME D'APPOINT

1d12

1	Coups de poing	Dg 2D	FOR 2	DEX 3	2M
2	Chat à 9 queues	Dg 3D	FOR 6	DEX 12	
3	Kriss	Dg 2D+3	FOR 8	DEX 5/20	p 10m #
4	Main gauche	Dg 2D	FOR 10	DEX 12	PR 1
5	Hachette	Dg 2D+3	FOR 6	DEX 6	

6	Nerf de bœuf	Dg 1D+3	FOR 4	DEX 12	#
7	Poignard	Dg 2D	FOR 1	DEX 3/14	p 10m
8	Chausse trappe	Dg 1D	FOR -	DEX -	
9	Dirk	Dg 2D+1	FOR 1	DEX 4/10	p 10m
10	Djambya	Dg 2D+2	FOR 2	DEX 8/25	p 10m
11	Fang wing	Dg 2D+4	FOR 8	DEX 3/12	p 20m
12	Kukri	Dg 2D+5	FOR 6	DEX 6/30	p 15m