

NOUS ON EST DES GLADIATEURS EN REVOLTE

Races recrutées : Elfes, Hobbits, Nains et Humains.

Classes recrutées : uniquement des Guerriers

Que faire si le personnage n'a pas la DEX ou la FOR d'une arme désigné par le hasard ?

Relancer le dé jusqu'à obtenir un résultat adéquat.

EQUIPEMENT : objectif « que ce soit minimaliste et mette en valeur le combattant »

Culotte en cuir ou Pagne en tissus ou Kilt coloré

Sandales ou Bottines

Large ceinture en cuir ou Courte cape colorée

Et bien sur pas une pièce d'or en poche (et pas de poche non plus)

ARMURES : objectif « ne pas protéger le torse pour que cela soit plus palpitant et plus visuel »

1d8	1	Gantelets à manchette	PR 2
	2	Gantelets articulés	PR 2
	3	Chapel de fer	PR 1
	4	Grèves	PR 2
	5	Bassinet	PR 2
	6	Heaume	PR 3
	7	Masque	PR 1
	8	Brassard	PR 2

ARME MAIN PRINCIPALE : objectif « faut que ça soit impressionnant et que ça saigne beaucoup ! »

1d12	1	Terbutje	Dg 3D+5	FOR 6	DEX 10
	2	Sabre court	Dg 3D+1	FOR 7	DEX 5
	3	Shotel	Dg 3D+3	FOR 15	DEX 10
	4	Cimeterre orc	Dg 4D+4	FOR 7	DEX 5
	5	Bourlette	Dg 3D	FOR 8	DEX 3
	6	Épée de l'aigle noir	Dg 3D+5	FOR 15	DEX 13
	7	Haladie	Dg 2D+4	FOR 2	DEX 4
	8	Katar	Dg 2D+4	FOR 2	DEX 8
	9	Pata	Dg 4D	FOR 14	DEX 14
	10	Trident mauresque	Dg 2D+2	FOR 10	DEX 10
	11	Trident	Dg 4D+3	FOR 10	DEX 10
	12	Dague crantée	Dg 2D	FOR 10	DEX 12 #

ARME MAIN SECONDAIRE : objectif « faut que ça soit surprenant et tactiquement intéressant »

1d12	1	Rondache				PR 3
	2	Sopok				PR 2
	3	Targe				PR 4
	4	Madu	Dg 1D+3			PR 1
	5	Aclis	Dg 2D+1	FOR 6	DEX 9	p 10m
	6	Adargue	Dg 3D+2	FOR 7	DEX 9	PR 1
	7	Bagh Nakh	Dg 1D	FOR 2	DEX 10	
	8	Ceste	Dg 2D+2	FOR 2	DEX 3	
	9	Bagh Nakh	Dg 1D	FOR 2	DEX 10	
	10	Filet de rétiaire	-	FOR 8	DEX 12	#
	11	Lasso	Dg 1D+2	FOR 7	DEX 15	p 10m #
	12	Main gauche	Dg 2D	FOR 10	DEX 12	PR 1